

Manuale Operativo Aula Virtuale Didattica On-line

La piattaforma Aracne, basata su infrastruttura Open Source Mozilla, sarà personalizzata e implementata dalla Delisa Group s.r.l. per una semplice fruizione di una didattica immersiva utilizzabile con diversi strumenti già sviluppati per la didattica a distanza, che risulterebbero qui integrati e facilmente utilizzabili.

La piattaforma consente, attraverso la personalizzazione di diversi ambienti didattici, specifici per la materia o lo scopo che si vuole raggiungere, di consentire di rivivere da remoto la stessa sensazione di ritrovarsi in una vera aula didattica e di potere fare una lezione in diretta con gli alunni, leggere una risorsa digitale (documento PDF o DOC immagini Jpg o Gif, fogli di calcolo, o un vero e proprio video in streaming) in modalità controllata e commentata dal docente oppure dati a disposizione degli alunni per uno studio personale indipendente. La possibilità di comunicare in real-time con modalità voce o chat, e la possibilità di muoversi liberamente per l'ambiente o vincolati sul posto, completa la piattaforma, consentendo lo svolgimento organizzato della lezione.

Infine come effettivamente accade nella realtà il docente alla fine dell'ora di lezione cede le autorizzazioni al docente della lezione successiva.

Per utilizzare tutte le funzioni fin qui elencate basta seguire poche e semplici istruzioni del tutorial sottostante che consentirà al docente di organizzare la lezione in modo preventivo, per avere a disposizione la time line dell'ora di formazione e tutte le risorse digitali che vuole utilizzare.

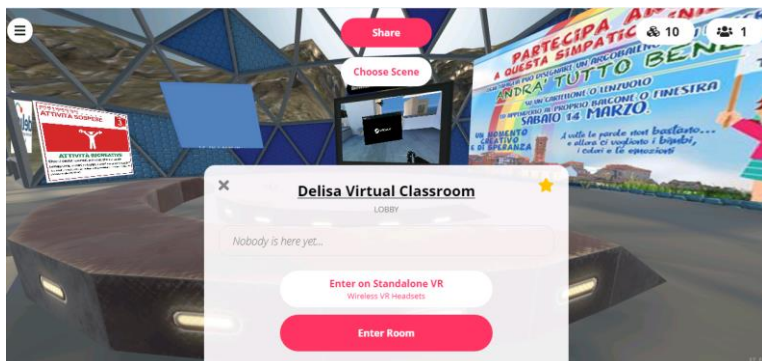
In oltre è stata implementata una funzione che rende disponibile il desktop del pc del docente per effettuare una lezione su risorse disponibili on line su browser o app.

Di seguito vediamo come si presenta l'ingresso nell'aula didattica da parte del docente e l'invito alla partecipazione alla lezione da parte dell'alunno.

Ricevuto un semplice link con le dovute autorizzazioni

<http://hub.link/gTcw5Kr>

e dopo avere atteso qualche secondo per il caricamento dell'interfaccia grafica vi viene riproposta l'aula

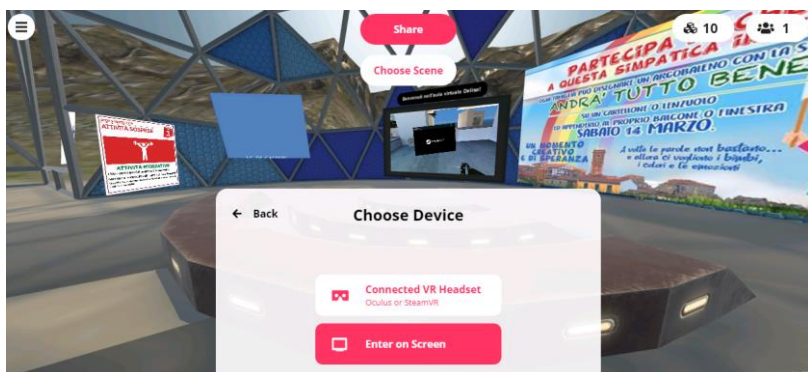


In questa schermata bisogna confermare l'ingresso nell'aula con un click su "Enter Room"

Si può notare fin da subito che nella parte in alto a sinistra le due informazioni della schermata rivelano fin da subito il numero di risorse multimediali presenti nell'aula, e il numero di persone che in quel momento sono presenti in quell'aula.

Dopo avere confermato l'ingresso nell'aula una seconda schermata ci viene presentata dove dobbiamo scegliere il tipo di utilizzo se con PC o con Visore in realtà virtuale

In questo caso sceglieremo "ENTER on Screen"



E dopo avere confermato anche questa scelta ci si ritrova nell'aula scelta dal docente per svolgere la lezione.



Elenco delle funzioni base della piattaforma:

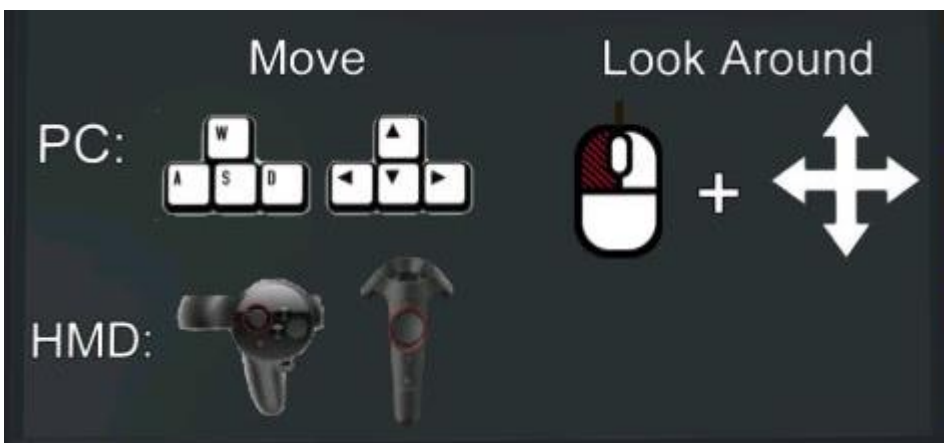


Per muoversi liberamente nell'aula i comandi sono i seguenti:

Tasti freccia o tasti tastiera **A S D W**

Per Ruotare la vista i tasti **Q** e **E**

Per Selezionare una modalità aerea o oltrepassare gli ostacoli **G**



E' Possibile anche una modalità teletrasporto con il Mouse o con i comandi del visore AR

Che consente di spostarsi velocemente in un'altra zona



Leggenda completa comandi

Azioni	controlli	Contesto
Mossa	Tasti freccia o W, A, S, D.	
girare	Q ed E o pulsante sinistro del mouse	
Teletrasporto	Tasto destro del mouse	
Focus sull'oggetto	Tasto destro del mouse	Mentre indica l'oggetto
Muoviti più veloce	SHIFT	
Mostra i menu degli oggetti	Tasto TAB	
Attiva / disattiva il microfono	M	
Focus chat	T	
Ruota l'oggetto	Sposta il mouse	Dopo aver premuto e tenuto premuto il pulsante "ruota" nel menu dell'oggetto
Ridimensiona l'oggetto	Maiusc + rotellina del mouse	Mentre si tiene in mano un oggetto
Sposta l'oggetto più vicino / lontano	Rotellina del mouse	Mentre si tiene in mano un oggetto
Attiva / disattiva la modalità Fly	G	
Lascia cadere la penna o la fotocamera	Tasto destro del mouse o Fuga	Mentre si tiene in mano una penna o una fotocamera
Colore penna successivo / precedente	Maiusc + E, Maiusc + Q	Con in mano una penna
Cambia la dimensione della penna	Maiusc + rotellina del mouse	Con in mano una penna
Annula tratto penna	Ctrl + Z	Con in mano una penna
Fare foto	Tasto sinistro del mouse	Con in mano una macchina fotografica

Aumenta / diminuisci il volume dei media	Rotellina del mouse	Passando il mouse sopra i media
Esci dalla modalità specchio della fotocamera	ESC	
Cercare in rete	Ctrl- [1-7]	
Genera dalla chat	Ctrl-Enter	Durante la digitazione nella finestra di chat
Mi sento fortunato	Ctrl-Enter	Durante la ricerca di contenuti

Stanza Moderata

Quando si entra in un'aula, la stanza è privata per impostazione predefinita. La condivisione del collegamento o del codice di accesso con altre persone consente loro di accedere a quella specifica stanza, quindi in generale, si desidera essere consapevoli di chi ha il collegamento.

Autorizzazioni oggetto

È possibile specificare se gli utenti nella Aula sono in grado di creare e spostare oggetti, aggiungere contenuti e disegnare con la penna. Per impostarli per la tua Aula, fai clic sull'icona del menu, seleziona "Impostazioni stanza" e attiva le autorizzazioni che desideri impostare. Per impostazione predefinita, gli utenti possono creare e spostare oggetti, aggiungere contenuti, disegnare e creare telecamere.

Chiudi una stanza

Quando hai finito con una Aula, puoi chiudere la stanza aprendo l'icona del menu e selezionando 'Chiudi stanza'. Quando chiudi una Aula, i collegamenti e i codici dell'Aula non funzioneranno più per nessuno, incluso il proprietario della Aula.

Espulsione temporanea dell'utente

Puoi Cacciare un utente da una Aula, che rimuoverà anche tutti i suoi oggetti non bloccati. È importante notare che gli utenti che hanno il collegamento all'Aula saranno comunque in grado di accedere nuovamente alla stanza anche dopo essere stati espulsi. Per espellere temporaneamente un utente da una Aula, il proprietario dell'Aula può selezionare l'opzione "Calcio" dalle opzioni avatar mentre è in modalità Pausa.

Promuovere i nuovi Docenti dell'Aula

Quando si trova in una AULA con altri utenti fidati, il Docente della Classe può promuovere altri Docenti affinché dispongano anche di autorizzazioni di moderazione.

I Docenti promossi avranno le stesse autorizzazioni del Docente proprietario di una Classe.

È importante assicurarsi che gli utenti promossi a moderatore siano persone di fiducia, in quanto avranno ulteriori capacità di rinominare, cambiare scena e chiudere la stanza.

Per promuovere altri utenti ai moderatori, seleziona l'utente dall'elenco utenti e fai clic sul pulsante "Promuovi". Gli utenti devono aver effettuato l'accesso per essere promossi a moderatori.